

CLAUSURA DE LAS PRIMERAS OLIMPIADAS VIRTUALES DE EDUCACIÓN AMBIENTAL REALIZADAS EN EL DEPARTAMENTO DEL HUILA

Neiva, julio 31 de 2015

La Corporación Autónoma Regional del Alto Magdalena -CAM-, como apropiación de la estrategia 'Opita de Corazón', realizará hoy en la ciudad de Pitalito la final de las Primeras Olimpiadas Virtuales de Educación Ambiental en el departamento del Huila.

Este recorrido virtual tiene como características la Aventura y la Educación, y presenta diferentes situaciones a través de las cuales se concientiza a los participantes sobre el cuidado, preservación y apropiación del ambiente, haciendo uso de una amplia variedad de dinámicas de interacción.

Niveles del Juego

El videojuego está distribuido en seis niveles. Cada uno ha sido ambientado de acuerdo a los paisajes y lugares representativos del departamento, guardando una línea gráfica donde se resaltan las bondades del paisaje huilense.

Cada nivel está relacionado con los temas ambientales que la CAM ha querido fortalecer en la educación ambiental de los niños, niñas y adolescentes de la región.

Los niveles del juego son:



BOLETÍN DE PRENSA **CUENCA RÍO LAS CEIBAS**



Nivel 0 - Aprendiendo: en este primer mapa, ambientado en el desierto de la Tatacoa y en el campo, los jugadores aprenderán a controlar al personaje Magolo, que los representará en el recorrido, y comprenderán la dinámica del juego.

Nivel 1 - Educación ambiental: en este nivel los jugadores deberán responder preguntas sobre educación ambiental y sortearán obstáculos donde se medirán sus conocimientos y sus acciones positivas sobre el ambiente.

Nivel 2 - Áreas protegidas: este nivel medirá sus conocimientos sobre las áreas protegidas del departamento y está ambientado en museos del Huila, principalmente en el museo al aire libre de San Agustín.

Nivel 3 - Manejo de Residuos Sólidos: algunas de las pruebas de este nivel, están relacionadas con la manera correcta de reciclar, cómo reutilizar objetos que aún tienen vida útil y qué se debe hacer para reducir el consumo de materiales dañinos para el ambiente.

Nivel 4 - Cambio Climático: en este nivel los jugadores podrán interactuar con los habitantes de diferentes lugares y llevar a cabo acciones positivas para contrarrestar el fenómeno del cambio climático.

Nivel 5 - Recurso Hídrico: este nivel está ambientado en las orillas del río Las Ceibas y podrán aprender sobre las acciones que se deben adelantar para conservarlo.

Puntos de interacción

Dentro del videojuego, los jugadores pueden interactuar de las siguientes maneras para recibir puntuación:



BOLETÍN DE PRENSA **CUENCA RÍO LAS CEIBAS**



Preguntas: son presentadas en un cajero electrónico, donde los jugadores tendrán acceso a un banco de preguntas y ganarán puntos con las respuestas correctas.

Minijuegos: en cada nivel, a medida que el jugador avance en el recorrido, encontrará una serie de juegos cortos relacionados con cada uno de los temas.

Situaciones reales: estas situaciones serán presentadas a través de minijuegos donde los jugadores tendrán interacción con habitantes de la región, quienes ayudarán a resolver situaciones y a completar algunas acciones, ganando así puntos que serán sumados a su record.

Puntos de hidratación y alimentación: a través de los recorridos se han dispuesto puntos donde los jugadores podrán recargarse a través de la hidratación y alimentación del personaje. En estas estaciones podrán ganar puntos de manera sencilla. Para poder avanzar dentro de algunos niveles, el personaje deberá estar bien hidratado, de no ser así, deberá devolverse al inicio del nivel y buscar hidratación.

Basuras: haciendo una buena disposición de las basuras que se encuentren durante los recorridos, los jugadores podrán ganar puntos extras.

Sitios ocultos: estos atajos no están marcados dentro del mapa, pero son accesibles por medio de caminos más angostos y de cierta manera, escondidos. Dentro de estos lugares será posible acumular puntuación, simplemente recogiendo objetos.

Inscritos

Con el videojuego Aventura Ambiental, participaron 6.374 niños, niñas y adolescentes de diferentes Instituciones Educativas del Huila, provenientes de los municipios de:



BOLETÍN DE PRENSA

CUENCA RÍO LAS CEIBAS



MUNICIPIO	INSCRITOS	HOMBRES	MUJERES
Acevedo	570	442	150
Agrado	13	6	7
Aipe	145	99	46
Algeciras	127	110	17
Baraya	18	8	10
Campoalegre	57	35	22
Colombia	39	12	27
El Pital	15	13	2
Elías	20	0	20
Garzón	550	140	400
Gigante	59	38	21
Hobo	9	3	6
Neiva	1821	991	830
Oporapa	31	20	11
Paicol	17	5	7
Palermo	396	150	246
Pitalito	1937	987	950
Rivera	76	60	16



BOLETÍN DE PRENSA

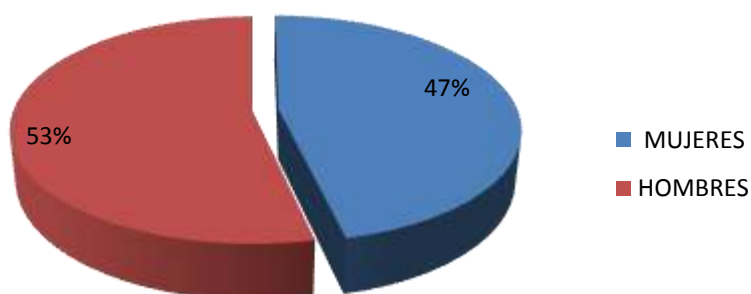
CUENCA RÍO LAS CEIBAS



Saladoblanco	81	32	49
San agustín	156	101	55
Santa maría	4	3	1
Suaza	3	3	0
Tello	4	2	2
Tesalia	33	30	3
Timaná	46	20	26
Villavieja	77	55	15
Yaguará	70	45	25
TOTAL INSCRITOS:	6374	3410	2964

Porcentaje por género

El 53% de los participantes fueron del género masculino y el 47% del género femenino.



BOLETÍN DE PRENSA

CUENCA RÍO LAS CEIBAS



Los participantes que lograron los 20 mejores puntajes y que van a representar sus municipios son: 9 de Pitalito, 5 de Oporapa, 2 de San Agustín, 2 de Garzón, 1 de Neiva y 1 de Rivera.

Ranking por Municipios		Instituciones Educativas Representadas en el Ranking	
Pitalito	9	Institución Educativa Municipal Nacional	1
		Liceo Sur Andino	6
		Municipal Winnipeg	1
		Institución Educativa Municipal Liceo Sur Andino	1
Oporapa	5	Institución Educativa San José	4
		Colegio San José	1
Garzón	2	Colegio Cooperativo La Presentación	1
		Simón Bolívar	1
San Agustín	2	Colegio Cooperativo San Agustín	1
		Los Cauchos	1
Neiva	1	Colegio Colombo Ingles del Huila	1
Rivera	1	Colombus American School	1

El número de estudiantes por las instituciones educativas ubicados en el Ranking son en Pitalito, 1 de la Institución Educativa Municipal Nacional; 6 del Liceo Sur Andino; 1 del Municipal Winnipeg; y 1 de la Institución Educativa Municipal Liceo Sur Andino. En Oporapa: 4 de la Institución Educativa San José y 1 del Colegio San José; en Garzón: 1 del Colegio Cooperativo La Presentación y uno del Simón Bolívar; en San Agustín: 1 del Colegio Cooperativo San Agustín y uno de Los Cauchos; en Neiva 1 del Colegio Colombo Ingles del Huila; y en Rivera 1 del Columbus American School.



BOLETÍN DE PRENSA

CUENCA RÍO LAS CEIBAS



Ranking: Primeros 20 Puestos al día de cierre - 23 de Julio

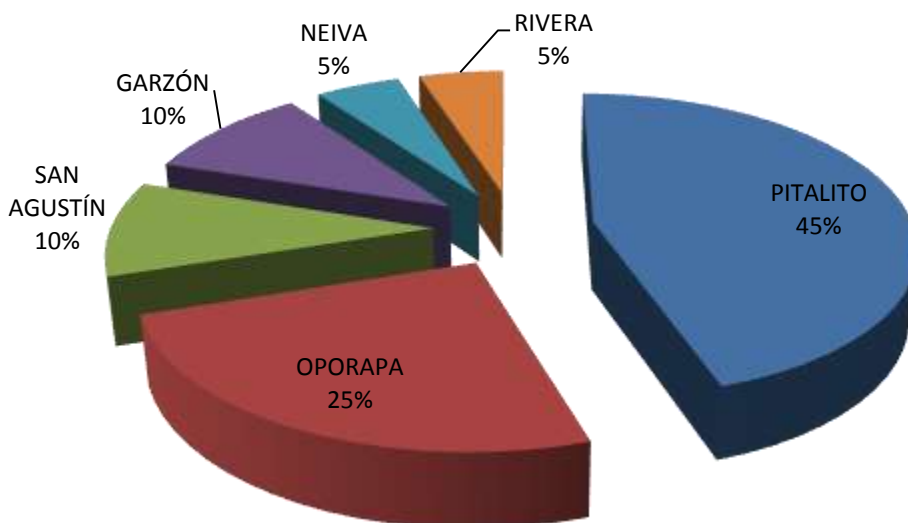
Municipio	Institución Educativa	Grado	Puntaje
Pitalito	Institución Educativa Municipal Nacional	10	67.614
Oporapa	Institución Educativa San José	7	67.220
Pitalito	Liceo Sur Andino	10	60.577
Garzón	Colegio Cooperativo La Presentación	7	59.394
Oporapa	Institución Educativa San José	4	57.822
San Agustín	Colegio Cooperativo San Agustín	8	47.921
Pitalito	Municipal Winnipeg	10	45.185
Pitalito	Liceo Sur Andino	1	44.855
Pitalito	Liceo Sur Andino	9	44.443
Oporapa	Institución Educativa San José	7	44.060
Pitalito	Liceo Sur Andino	10	43.949
Pitalito	Liceo Sur Andino	9	43.535
Oporapa	Institución Educativa San José	7	42.620
Pitalito	Institución Educativa Municipal Liceo Sur Andino	8	40.980
San Agustín	Los Cauchos	11	40.250



BOLETÍN DE PRENSA CUENCA RÍO LAS CEIBAS



Porcentaje por municipios



Premiación

Los clasificados recibirán una tablet y jugarán esta tarde en el evento de clausura que se llevará a cabo a partir de las 3:00 p.m, en el Centro Comercial Gran Plaza San Antonio.

Los estudiantes que logren los tres primeros puntajes de este certamen, recibirán junto con sus docentes medallas de reconocimientos, trofeos y bonos en incentivos escolares. La institución educativa que más participantes inscriba en las Olimpiadas (mínimo 100) también recibirá un bono en elementos educativos.



BOLETÍN DE PRENSA CUENCA RÍO LAS CEIBAS



El evento de clausura será una gran fiesta, habrá música, desfile con atuendos diseñados en materiales ecológicos, recreadores y premios sorpresa para el público asistente.

Álvaro Córdoba Rodríguez

Comunicador Social Proyecto Cuenca Río Las Ceibas

